

REBUS

Au primaire

Intention pédagogique
et déroulement :

Associer mots et images à un élément du spectacle par l'intermédiaire d'un jeu de rébus.

Avec un exemple très simple comme celui-ci: or+ ange = orange, l'enseignant(e) explique que le rébus est un jeu qui consiste à créer une suite de plusieurs dessins qui, une fois interprétés, donnent les syllabes devant permettre de découvrir une phrase ou un mot.

Disciplines concernées :

Français, langue d'enseignement; ILSS

Compétences visées :

Communiquer oralement

Vocabulaire sollicité :

Quelques mots en lien avec certains éléments du spectacle

Autres références au PFEQ :

Repères culturels (FLE, p. 86)

Compétence 4 : S'adapter à la culture de son milieu (ILSS, p.44)

Stratégies de communication orale (FLE, p. 93)

Stratégies de communication orale (ILSS, p.23)

Groupes cibles :

Élèves du 3^e cycle du primaire

Durée :

20 minutes

Réponse : fourmi, lapin, éclairage, décor, danseur, Chateaufort, ballet